

OK. 0050. 443. 2018.

Zarządzenie nr 443/18

Burmistrza Moniek

z dnia 2 stycznia 2018r.

w sprawie zmiany Zarządzenia Nr 407/17 Burmistrza Moniek z dnia

26 października 2017r.

Na podstawie art. 10 ust. 2 oraz art. 27 ustawy z dnia 29 września 1994r. o rachunkowości (Dz. U. z 2009r. Nr 152, poz. 1223 z późn. zm.), postanawiam, co następuje:

§ 1

Do Zarządzenia Nr 407/17 Burmistrza Moniek z dnia 26 października 2017r. dodaje się Załącznik Nr 3e – Zasady przeprowadzania inwentaryzacji o następującej treści.

1. Powołuję na stałe na przewodniczącego komisji inwentaryzacyjnej – Sekretarza Gminy. Komisje inwentaryzacyjne będą powoływane na wniosek przewodniczącego w składzie, co najmniej trzech osób.
W skład komisji nie mogą wchodzić Skarbnik Gminy i osoby materialnie odpowiedzialne.
2. Inwentaryzacja składników majątkowych w drodze spisu z natury przeprowadzane będzie:
 - raz na 4 lata środków trwałych.Inwentaryzację należy przeprowadzić na dzień:
 - zmiany osoby materialnie odpowiedzialnej,
 - w którym nastąpiły wypadki losowe lub inne przyczyny w wyniku których nastąpiło naruszenie stanu składników majątku (pożar, kradzież itp.).Inwentaryzacją obejmowane będą również składniki majątkowe objęte ewidencją ilościową, ale bez wyceny ich wartości.
3. Przeprowadzenie inwentaryzacji na dany dzień zarządza Burmistrz Moniek na wniosek Skarbnika Gminy wydając w tej mierze odpowiednie zarządzenie.
4. Inwentaryzację przeprowadza się w sposób ciągły poprzez spis składników majątkowych z natury. Wyceny poszczególnych składników objętych inwentaryzacją dokonuje pracownik referatu finansowego wyznaczony przez Skarbnik Gminy.
5. Inwentaryzację należności i zobowiązań o ile takowe występują dokonywane będą drogą pisemnego potwierdzenia sald.

6. Skarbnik Gminy w oparciu o dokonane rozliczenie inwentaryzacji przedstawi wnioski Burmistrzowi Moniek, który podejmuje odpowiednie decyzje.

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania, z mocą obowiązującą od dnia 26 października 2017r.


BURMISTRZ
mgr Zbigniew Kozłowski